

★その他ルール

【模倣】

- 同じ属性の詠唱済み呪文カードが2枚並んでいる状況で、それ以降に同じ属性の呪文カードを詠唱したプレイヤーは、その属性をもつ魔法使いカードの効果を得られます。相手の魔法使いカードでも効果は得られます。その際、相手の魔法使いカードが進化していた場合は、進化後の効果を得られます。

【一か八かの詠唱】

- 得点が相手より負けている場合、自分の手番開始時に手札の呪文カードを山札の一番下に戻すことで、山札の一番上の呪文カードを詠唱することができます。

【加勢せざるを得ない状況】

- 負けているプレイヤーは、その得点差が40点以上であればさらに新しい魔法使いカードを、80点以上であればまたさらに新しい魔法使いカードを、自分の魔法使いカードとして併用することができます。ただし、得点差がこの条件以下まで縮まれば、魔法使いカードは返さなければいけません。

【強者の情け】

- 得点差が60点以上ある場合、負けているプレイヤーは1回の失敗が許されます。頑張りましょう。

上級者ルール

- 慣れてきたらタイマーを用意し、詠唱時間を公開呪文カード1枚につき1秒に制限してみましょう。実力に格差がある場合は、ハンデにオススメです。



あのひや

(ご質問などの連絡先)

anohiya2020.game@gmail.com

いざ、勝負！！

